

Александр Ткачев

# Играйте по правилам! Практические примеры

Третье издание

Правила вида спорта «шахматы»,  
утвержденные приказом Министерства спорта РФ  
от 29 декабря 2020 г. № 988

Практические примеры

200 вопросов теста «Знаете ли вы правила шахмат?»

Библиотека ФШР  
Москва 2022

УДК 794.1  
ББК 75.581  
Т48

**ТКАЧЕВ Александр Васильевич.** «Играйте по правилам! Практические примеры». Третье издание. М., ФШР, 2022 – 128 стр.  
**ISBN 978-5-907077-61-4**

Первая часть – официальные правила вида спорта «шахматы», утвержденные приказом Министерства спорта РФ от 29 декабря 2020 г. № 988. Они полностью соответствуют международным правилам ФИДЕ. Во второй части подробно разбираются спорные ситуации, возникшие в недавно прошедших соревнованиях самого разного уровня. Читатель может попытаться вначале самостоятельно ответить на заданные вопросы, вспомнив соответствующие статьи правил, а потом проверить свои ответы.

Особый интерес представляет третья часть книги: 200 вопросов теста на знание и правильную трактовку актуальных правил шахмат. Решение этого теста окажет большую пользу действующим шахматистам, поскольку четкое знание своих «прав и обязанностей» не только помогает сберечь нервную систему, но и принесит немало дополнительных очков в соревнованиях.

Книга адресована всем любителям шахмат, от новичков до профессионалов. Незаменимый помощник арбитров и организаторов шахматных соревнований.

**Ткачев Александр Васильевич**  
**Играйте по правилам! Практические примеры**

Редактор *Владимир Барский*  
Рисунок на обложке *Максим Борисов*  
Оформление обложки *Галина Лупенко*  
Верстка *Андрей Ельков*

Формат 60x90 1/16  
Печать офсетная. Бумага офсетная. Заказ №

[www.ruchess.ru](http://www.ruchess.ru)

По вопросам распространения обращаться к Владимиру Барскому:  
[barsky@ruchess.ru](mailto:barsky@ruchess.ru)

## ПРЕДИСЛОВИЕ К ТРЕТЬЕМУ ИЗДАНИЮ

В послании Президента Российской Федерации Владимира Владимировича Путина участникам чемпионата мира сказано: «Шахматы – это не просто спорт. Они делают человека мудрее и дальновиднее, помогают объективно оценить сложившуюся ситуацию, просчитать поступки на несколько «ходов» вперед. А главное, - воспитывать характер».

Популярность современных шахмат велика. В них играют десятки миллионов людей. Особенно любимы шахматы в России.

Федерация шахмат России ведет неустанный работу по продвижению шахмат во все регионы России, поддержке юных шахматистов и ветеранов, профессионалов и любителей, созданию необходимых условий для дальнейшего развития и популяризации шахмат.

Несомненно, что самые большие проблемы во время игры возникают из-за незнания правил. Иногда арбитр неверно трактует правила и это приводит к конфликтным ситуациям на соревнованиях самого разного уровня.

Федерация шахмат России проводит большую работу по повышению квалификации арбитров, регулярно проводит судейские семинары, причем как в очном формате, так и дистанционно, различные тренинги

Выпуск третьего издания за относительно небольшой промежуток времени наглядно показывает о востребованности в раскрытии темы спортивного судейства

Книга выходит под редакцией Александра Ткачева – международного арбитра, возглавляющего Техническую дирекцию ФШР. Член комиссии арбитров ФИДЕ, международный арбитр категории «А», международный организатор, лектор ФИДЕ по вопросам спортивного судейства, арбитража и организации международных спортивных соревнований, спортивный судья всероссийской категории, без сомнений, один из самых компетентных специалистов в данных вопросах, а его судейский блог на сайте ФШР пользуется заслуженной популярностью у читателей.

Надеюсь, брошюра «Играйте по правилам! Практические примеры» повысит уровень знаний и степень понимания Правил у всех участвующих в процессе: игроков, тренеров, родителей юных спортсменов, простых любителей и, конечно же, спортивных судей.

**Андрей Филатов,**  
президент Федерации шахмат России

## ЧАСТЬ 1

### Правила вида спорта «шахматы»

Утверждены приказом  
Министерства спорта Российской Федерации  
от 29 декабря 2020 г. № 988

#### Раздел I. Общие положения.

Настоящие правила вида спорта «шахматы» (далее по тексту – Правила) разработаны Общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «шахматы» (далее – Федерация) в соответствии с Правилами и Техническими регламентами Международной шахматной федерации ФИДЕ, действуют в официальных соревнованиях по шахматам (далее – соревнования), проводимых общероссийской, региональными и местными спортивными федерациями, развивающими вид спорта «шахматы», и иными организациями на всей территории Российской Федерации.

Положения и Регламенты соревнований не могут противоречить настоящим Правилам.

Правила не могут учесть все возможные ситуации, которые возникают во время игры, не предусматривают и решение всех организационных вопросов. В тех случаях, которые невозможно точно урегулировать статьёй Правил, можно принять правильное решение, изучив аналогичные ситуации, рассматриваемые в Правилах.

Право толкования настоящих Правил принадлежит постоянно действующему руководящему коллегиальному органу Федерации.

Термин «арбитр», используемый в настоящих Правилах, равнозначен термину «спортивный судья по виду спорта «шахматы».

Термин «игрок», используемый в настоящих Правилах, равнозначен термину «спортсмен».

Правила предполагают, что арбитры обладают необходимой компетенцией, здравым суждением и абсолютно объективны.

Участники соревнований, арбитры, организаторы, тренеры, иные официальные лица, принимающие участие в указанных соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

#### Статья 1. Спортивные дисциплины.

Соревнования по виду спорта «шахматы» проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии со Всероссийским реестром видов спорта:

- шахматы – командные соревнования

- шахматы
- блиц
- быстрые шахматы
- шахматная композиция
- заочные шахматы

#### Статья 2. Сведения о характере проведения соревнований.

2.1. Характер соревнований определяется Положением о соревнованиях (далее – Положение).

2.2. По характеру проведения соревнования делятся на: личные, командные, лично-командные.

2.3. Личные соревнования – соревнования, в которых каждый спортсмен-участник борется за место в турнирной таблице, и места распределяются между спортсменами в соответствии с системой проведения соревнований.

2.4. Лично-командные соревнования – соревнования, в которых места распределяются между спортсменами и в то же время результат каждого спортсмена засчитывается команде, в которой он состоит.

2.5. Командные соревнования – соревнования, в которых участником является команда, состоящая из определенного числа спортсменов, где команда борется за место в турнирной таблице и места распределяются между командами в соответствии с системой проведения соревнований.

#### Статья 3. Технические и иные параметры места проведения соревнований.

3.1. Соревнования должны проводиться на объектах спорта или площадках, специально подготовленных для проведения соревнования. Место проведения соревнования должно соответствовать Правилам обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации, требованиям действующего законодательства Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта, а также соответствующим нормативным правовым актам органов государственной власти субъектов Российской Федерации или органов местного самоуправления.

3.2. В дополнение к требованиям, предусмотренным частью 3.1. настоящей Статьи, соревнования должны проводиться на объектах спорта или площадках, специально подготовленных для проведения соревнования, соответствующих требованиям, установленным нормативными документами Федерации.

3.3. Федерация определяет требования к месту проведения соревнования и к необходимому инвентарю в зависимости от статуса (категории) соревнования соответствующим нормативным документом.

3.4. При проведении соревнования требуется оборудовать рабочее место для судейской бригады. К оборудованию рабочего места спортивного судьи относятся: стол, стул, компьютер с устройствами ввода и вывода, подключение к сети Интернет.

#### **Статья 4. Требования к медико-санитарному обеспечению.**

4.1. Главной задачей организатора соревнований является обеспечение безопасности и здоровья всех участников соревнований, а также официальных лиц.

4.2. Организатор соревнований должен обеспечить оказание медицинской помощи в соответствии с нормативными документами, регулирующими порядок организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

4.3. Основными задачами медицинского обслуживания являются:

- оказание первой помощи участникам соревнований непосредственно на месте соревнований;
- наблюдение за выполнением санитарно-гигиенических требований при проведении соревнований;
- контроль над состоянием здоровья участников соревнований и проверка правильности оформления допуска участников к соревнованиям (по состоянию здоровья).

#### **Статья 5. Антидопинговое обеспечение.**

5.1. Антидопинговое обеспечение спортивных мероприятий в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами (далее – Антидопинговые правила).

5.2. В соответствии с Антидопинговыми правилами ни один спортсмен или иное лицо, в отношении которого была применена дисквалификация в соответствии с антидопинговым законодательством, не имеет права во время срока дисквалификации участвовать ни в каком качестве в соревнованиях.

5.3. За нарушение Антидопинговых правил Федерация применяет спортивные санкции (в том числе спортивную дисквалификацию спортсменов) на основании и во исполнение решения соответствующей антидопинговой организации о нарушении антидопинговых правил спортсменами, а также тренерами, иными специалистами в области физической культуры в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

#### **Статья 6. Противоправное влияние на результаты соревнований по виду спорта «шахматы» и санкции, применяемые к участникам соревнований и другим официальным лицам соревнований за противоправное влияние на результаты таких соревнований.**

6.1. Противоправное влияние на результаты соревнований не допускается.

6.2. Предотвращение противоправного влияния на результаты соревнований и борьба с ним осуществляются в соответствии с федеральными законами и иными нормативными правовыми актами Российской Федерации, а также в соответствии с нормами, утвержденными Федерацией.

6.3. Противоправным влиянием на результат соревнования признается совершение в целях достижения заранее определенного результата или исхода этого соревнования, и/или матча, и/или партии хотя бы одного из следующих деяний:

- подкуп участников соревнований, спортивных судей, тренеров, руководителей спортивных команд, организаторов соревнований (в том числе их работников), принуждение или склонение указанных лиц к оказанию такого влияния или совершение этих действий по предварительному сговору с указанными лицами;
- получение участниками соревнований, спортивными судьями, тренерами, руководителями спортивных команд, организаторами соревнования (в том числе их работниками) денег, ценных бумаг, иного имущества, пользование указанными лицами услугами имущественного характера, извлечение ими других выгод и преимуществ или их предварительный сговор;
- применение в соревновании недозволенных или нестандартных методов и приемов, а также специальных технических средств, специально созданных или модифицированных программ, любого программного обеспечения или оборудования для получения преимущества перед соперником, для повышения эффективности игровых действий или облегчения игры (т.е. читерство);
- иные действия, приводящие к неправомерному достижению или изменению спортивного результата.

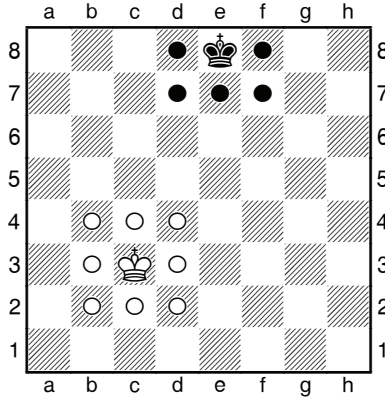
6.4. Участникам соревнований, тренерам, руководителям спортивных команд запрещается вступать в сговор с другими участниками соревнований по

3.7.5.2. Выбор игрока не ограничивается фигурами, которые были уже побиты соперником раньше.

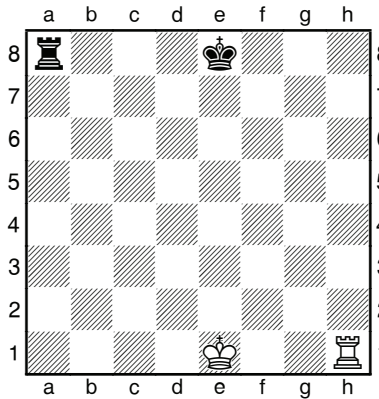
3.7.5.3. Такая замена пешки на другую фигуру называется «превращением», и действие новой фигуры начинается сразу же.

3.8. Существует два различных способа делать ход королем:

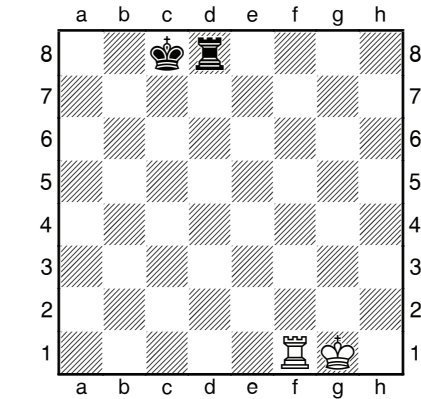
3.8.1. Пойти на любое соседнее поле,



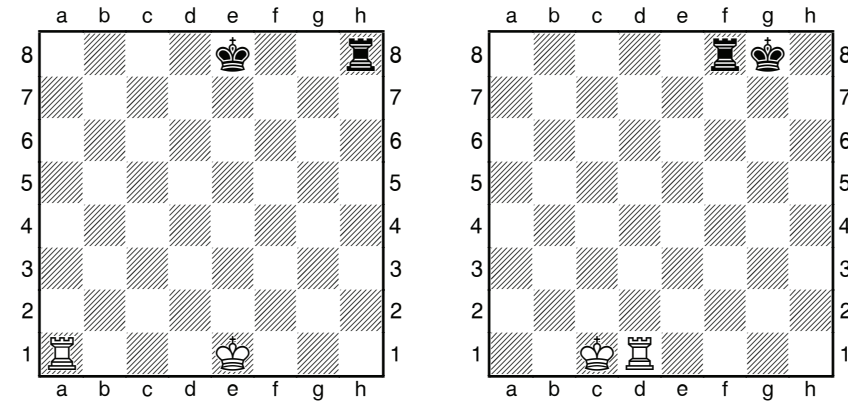
3.8.2. Сделать «рокировку». Это перемещение короля и одной из ладей того же цвета по первой от игрока горизонтали, считающееся за один ход короля, выполняется следующим образом: король перемещается со своего начального поля на два поля по направлению к ладье, стоящей на начальном поле, затем эта ладья перемещается на поле, которое король только что пересек.



До рокировки белых на королевский фланг  
До рокировки черных на ферзевый фланг



После рокировки белых на королевский фланг  
После рокировки черных на ферзевый фланг.



До рокировки белых на ферзевый фланг      После рокировки белых на ферзевый фланг  
До рокировки черных на королевский фланг      После рокировки черных на королевский фланг

3.8.2.1. Право на рокировку теряется:

3.8.2.1.1. Если король уже делал ход, или

3.8.2.1.2. С той ладьей, которая уже делала ход.

3.8.2.2. Рокировка временно невозможна:

3.8.2.2.1. Если поле, на котором стоит король, или поле, которое он должен пересечь, или поле, которое он должен занять, атаковано одной или несколькими фигурами соперника.

3.8.2.2.2. Если между королем и ладьей, с которой намеревались произвести рокировку, находится какая-либо фигура.

3.9.1. Король находится «под шахом», если он атакован одной или несколькими фигурами соперника, даже если эти фигуры не могут пойти на поле, занимаемое королем, так как в этом случае они оставят под шахом или подставят под шах собственного короля.

3.9.2. Ни одна из фигур не может сделать ход, которым оставит под шахом или подставит под шах собственного короля.

3.10.1. Ход считается возможным, если все соответствующие требования Статей 3.1-3.9 выполнены.

3.10.2. Ход считается невозможным, если он не отвечает соответствующим требованиям Статей 3.1-3.9.

3.10.3. Позиция считается невозможной, если она не может быть получена любой серией возможных ходов.

39.2. В данном соревновании должен применяться только один тип из пяти описанных ниже групп.

39.3. Для различных типов соревнований рекомендуются перечисленные ниже системы определения дополнительных показателей:

- 39.3.1. Личные турниры по круговой системе:
  - 39.3.1.1. Личная встреча.
  - 39.3.1.2. Больше число побед.
  - 39.3.1.3. Зоннеборн-Бергер.
  - 39.3.1.4. Система Койя.
- 39.3.2. Командные соревнования по круговой системе:
  - 39.3.2.1. Суммарное количество набранных очков всеми участниками команды.
  - 39.3.2.2. Очки за матчи.
  - 39.3.2.3. Личная встреча.
  - 39.3.2.4. Зоннеборн-Бергер.
- 39.3.3. Личные турниры по швейцарской системе (все игроки имеют близкие рейтинги):
  - 39.3.3.1. Личная встреча.
  - 39.3.3.2. Больше число побед.
  - 39.3.3.3. Число партий, сыгранных черными фигурами (несыгранные партии считаются как «игранные» белыми фигурами).
  - 39.3.3.4. Средний рейтинг соперников.
  - 39.3.3.5. Усеченный Бухгольц-1.
  - 39.3.3.6. Бухгольц.
  - 39.3.3.7. Зоннеборн-Бергер.
- 39.3.4. Личные турниры по швейцарской системе (рейтинги различаются между собой):
  - 39.3.4.1. Личная встреча.
  - 39.3.4.2. Больше число побед.
  - 39.3.4.3. Число партий, сыгранных черными фигурами (несыгранные партии считаются как «игранные» белыми фигурами).
  - 39.3.4.4. Усеченный Бухгольц-1.
  - 39.3.4.5. Бухгольц.
  - 39.3.4.6. Зоннеборн-Бергер.
- 39.3.5. Командные соревнования по швейцарской системе:
  - 39.3.5.1. Суммарное количество очков, набранных всеми участниками команды.
  - 39.3.5.2. Очки за матчи.
  - 39.3.5.3. Личная встреча.
  - 39.3.5.4. Усеченный Бухгольц-1.
  - 39.3.5.5. Бухгольц.
  - 39.3.5.6. Зоннеборн-Бергер.

## ЧАСТЬ 2

### Практические примеры

В этой части книги представлены примеры из богатой практики судейства соревнований различного ранга: от квалификационных турниров начинающих до партий, сыгранных ведущими гроссмейстерами на Всемирных шахматных Олимпиадах и чемпионатах мира. Описание многих ситуаций с последующими вопросами приходили и приходят в мой блог от непосредственных участников соревнований практически ежедневно.

В ответах на вопросы всегда есть ссылка на Статью правил. Предлагаю читателям самостоятельно определить ее номер.

#### 1. На соревнованиях неоднократно звонил телефон у судьи. Разрешено ли судьям иметь при себе включенные телефоны?

Неприемлемо, чтобы арбитры разговаривали по своим мобильным телефонам в игровом зале во время тура, проявляя крайнее неуважение к шахматам. Правила относительно мобильных телефонов действительны не только для игроков, капитанов команд и зрителей, но и для судей.

Никому без разрешения арбитра не разрешается пользоваться мобильным телефоном и устройствами связи любого вида в игровой зоне или в любой сопредельной зоне, обозначенной арбитром. (*Статья ???*).

Конечно, в идеале мобильные телефоны должны быть выключены у всех, т. е. у игроков, судей, зрителей, технического персонала и т. д. В реальной жизни не будет большой трагедии, если только у главного судьи в режиме «без звука» телефон останется включенным. У главного судьи есть право в исключительных случаях предоставлять возможность мобильной связи шахматистам.

**2. Классика, чемпионат города. Главный судья соревнований сделал мне замечание о том, что я не имею права записывать ходы одновременно и в бланк, и в свой шахматный блокнот. Со словами «потом перепишешь» судья велел мне закрыть блокнот. Блокнот у меня был новый, исписано только первые 3 страницы. Зная, что правила запрещают игроку пользоваться различными заметками и прочими источниками информации для получения преимущества в партии, демонстративно показываю судье, что в моем блокноте нет никаких «веток» вариантов и прочего, только предыдущие 3 партии турнира (был 4 тур) Но, тем не менее, судья настоял на своем. Верно ли принятое решение или блокнот шахматиста не является подсказкой (я ведь продемонстрировал судье «чистоту» блокнота)?**

Главный судья прав. Не имеет значения, что в блокноте нет никаких подсказок, он должен быть убран на время партии.

*Статья ???*.

«В процессе игры каждый игрок обязан вести точную запись своих ходов и ходов соперника алгебраической нотацией (см. Статью ???) на бланке, предназначенном для этого соревнования, ход за ходом, настолько ясно и разборчиво, насколько возможно».

Здесь же уместно вспомнить и про *Статью ???* «Запрещается отвлекать или беспокоить соперника каким бы то ни было способом. <...>».

Блокнот может отвлекать соперника от партии. Чтобы не возникало никаких сомнений, блокнот как в закрытом, так и в открытом виде не должен лежать на столе. Для наглядности можно представить себе ситуацию: игрок приходит на партию с муляжом пистолета системы «Тульский-Токарев» и кладет его на шахматный столик. Согласитесь, сей натюрморт окажет определенное влияние на ход партии.

### 3. Во время чемпионата США по шахматам главный судья присудил поражение международному гроссмейстеру Со в партии гроссмейстером Акобяном, потому что он делал письменные заметки на бланке для записи партии.

Фактически, гроссмейстер Со написал на бланке такие фразы: «Проверить дважды и проверить трижды» и «Используй свое время». Гроссмейстер Акобян пожаловался главному судье, что это его отвлекает.

То же самое произошло в 1-м туре, когда гроссмейстер Со написал на своем бланке фразу: «Используй свое время, у тебя его много», и во 2-м туре: «Сиди всю игру, никогда не вставай».

Главный судья предупредил гроссмейстера Со после 1-го тура и сделал ему предупреждение после 3-го тура, ставя его в известность, что если он сделает нечто подобное в третий раз, то он присудит ему поражение.

- Главный судья имел право присудить поражение гроссмейстеру Со, так как:
- бланк партии должен использоваться только для записи ходов, показаний часов, предложений ничьей, вопросов, связанных с заявлениями, и других соответствующих данных (*Статья ???*);
  - во время партии игрокам запрещается использовать какие-либо записи, источники информации или советы, а также анализировать какую-либо партию на другой шахматной доске (*Статья ???*);
  - запрещается отвлекать или беспокоить соперника каким бы то ни было способом <...> (*Статья ???*);
  - упорный отказ игрока выполнять Правила должен наказываться присуждением поражения. Результат, который будет присужден сопернику, определяется арбитром (*Статья ???*).

4. Сейчас мы играем постоянно на электронных часах. Красиво, хорошо, удобно, но электроника имеет свойство ломаться. Как должен действовать арбитр, когда часы ломаются? В ситуации, когда есть трансляция и есть возможность установить, сколько время было на часах соперников, и когда такой возможности нет, а в пылу борьбы соперники не обращали внимания, сколько точно минут и секунд осталось на часах.

К сожалению, часы имеют «привычку» ломаться. Практически всегда это происходит по вине игроков. Электроника не предназначена, чтобы по ней, извините за сравнение, долбили, как молотом по наковальне. Кстати, в этот момент игроки нарушают *Статью ???* «Игроки должны правильно обращаться с часами. Запрещается нажимать часы с силой, поднимать, нажимать часы, прежде чем сделан ход, или стучать по ним. Неправильное обращение с часами должно наказываться в соответствии со Статьей 12.9».

Далее необходимо руководствоваться *Статьей ???* «<...> Шахматные часы с очевидным дефектом должны быть заменены арбитром, который должен принять наилучшее решение при определении времени, которое должны показывать часы, заменившие неисправные».

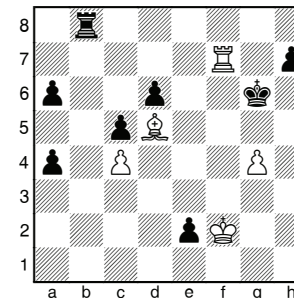
Расчет времени – это простая математическая задача, в которой дано: время на каждый ход, время начала тура, которое согласно *Статье ???* определяется арбитром, время остановки партии, количество сделанных ходов.

Наблюдение со стороны арбитра – это визуальный контроль показания часов.

При классическом контроле упрощает решение задачи обязанность линейных судей вести хронометраж партий тура, т. е. каждый час линейный судья обязан вносить в свой блокнот запись о количестве сделанных ходов и показаниях часов соперников. Таким образом достигается контроль над правильностью показаний часов в течение всего тура.

5. Во время командного чемпионата мира среди женщин (контроль: 90 минут на 40 ходов +30 минут до конца партии с добавлением 30 секунд за каждый ход, начиная с 1-го) в партии 1-го тура оба игрока в цейтноте на первом контроле. Арбитр наблюдает за игрой на соседней доске, где тоже цейтнот. У черных упал флаг после того, как участница сделала свой 32-й ход.

Позиция следующая:



Участница подозвала арбитра и настояла на том, что она сделала 32-й ход и нажала на часы после своего хода (должны были добавиться 30 секунд), но флажок упал.

Также она настаивала, что часы были с дефектом.

Арбитр проверил часы и выяснил, что они работали должным образом (счетчик ходов записывал количество ходов правильно).

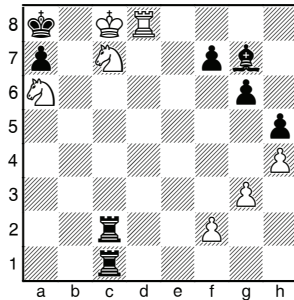
Игравшая черными настаивала, что она нажала на часы правильно, и что часы имеют дефект. Подошел капитан команды, и арбитр продемонстрировал ему и обеим участницам еще раз, что часы работали правильно и были без дефекта.

Затем арбитр зафиксировал просрочку времени, опираясь на *Статью ???* Правил, которая гласит: «Каждое показание шахматных часов считается окончательным, если только у часов нет какого-либо очевидного дефекта <...>».

Таким образом, арбитр поступил правильно, показав игрокам и капитану, что часы работали должным образом.

### 6. Описываемый ниже случай произошел во время одного из многочисленных международных турниров.

Позиция на диаграмме возникла после того, как играющий белыми сделал ход 1. ♖xc7+. Сразу после хода упал его флажок. Играющий черными требует победу.



Какое решение следует принять арбитру относительно результата?

Соответствующая *Статья ???* Правил гласит:

Если игрок не завершил предписанное количество ходов за отведенное ему время, партия считается проигранной этим игроком, кроме случаев, когда применяется одна из Статей 5.1.1, 5.1.2, 5.2.1, 5.2.2, 5.2.3. Однако партия признается ничьей, если позиция такова, что соперник не может поставить мат королю игрока любой серией возможных ходов.

Это ничейный случай, т. к. соперник игрока, чей флаг упал (белые), не может заматовать соперника любой серией легальных ходов, поскольку следует форсированное продолжение, где белые ставят мат!

1. ♖xc7+ ♜xc7+
2. ♖xc7+ ♜xc7+
3. ♜xc7, мат!

### 7. Вопрос по правилам превращения пешки в ферзя. В выигранной позиции шахматистка, имеющая пешку на предпоследней горизонтали, ставит ферзя

на восьмую, потом снимает пешку с доски и пережмает часы. Судья по жалобе противницы засчитывает поражение (второй невозможный ход). По его мнению, нужно было поставить пешку на восьмую горизонталь и только потом заменить пешку ферзем.

Судья грубо ошибся. В нынешней редакции правил *Статья ???* дает однозначный ответ: «Действие превращения пешки может быть выполнено различными способами:

- не обязательно ставить пешку на поле превращения,
- удаление пешки и установка новой фигуры на поле превращения может осуществляться в любом порядке.
- Если на поле превращения находится фигура соперника, она должна быть взята».

### 8. Может ли судья принять решение в чью-то пользу, опираясь только на свою оценку ситуации?

*Статья ???* подсказывает: «При возникновении спора главный судья должен в установленном порядке приложить достаточные усилия, чтобы разрешить его примирением.

Если это не удастся, а спор является таковым, что наказание целесообразно, то в тех случаях, когда действующие правила не предусматривают какие-либо конкретные наказания, главный судья имеет право по своему усмотрению наложить наказания в соответствии со *Статьей ???*. В любом случае, главный судья должен принять все меры для поддержания порядка».

Несомненно, самые большие проблемы во время игры возникают из-за отсутствия или недостатка внимания судей и, следовательно, из-за незнания, что на самом деле произошло в случае инцидента. Как отсутствующий судья будет принимать справедливое решение в споре между двумя игроками, вызванном касанием фигуры (т. е. соперник не согласен, что игрок сказал «поправляю» заранее)? Не зная, что на самом деле произошло, судья имеет 50% вероятность принять правильное решение и 50% принять неправильное, подорвав таким образом свой авторитет и доверие игроков.

Исходя из этого, «пострадавшая сторона» всегда имеет право подать апелляцию (протест).

*Статья ???*. Игрок или зарегистрированный официальный представитель игрока или команды может обжаловать любое решение главного арбитра или одного из его ассистентов (помощников) при условии подачи протеста в письменной форме и не позднее срока, установленного положением (регламентом) соревнований.

Также важно помнить, что «решения апелляционного комитета являются окончательными» (*Статья ???*).

### 9. Может ли судья при разрешении конфликта между шахматистами прибегать к помощи свидетелей из числа зрителей?



## ЧАСТЬ 3

## ПРОВЕРЬ СЕБЯ

## Вопросы теста

К каждому вопросу предлагается три варианта ответов. Выбрать необходимо один. Ответы – в заключительной части книги.

## 1. Шахматный глоссарий – это:

- a) средство (способ) проверки дикции арбитра;
- b) способ проверки вокальных данных шахматиста после официальной церемонии закрытия соревнований;
- c) словарь шахматных терминов.

## 2. Взятие короля – это:

- a) возможный ход в быстрые шахматы, ведущий к победе;
- b) возможный ход в блице, ведущий к победе;
- c) невозможный ход.

## 3. При длинной рокировке ладья пересекает атакованное поле b1. Соперник заявляет о невозможном ходе. Решение арбитра:

- a) рокировка невозможна и делается ход королем;
- b) рокировка в длинную сторону невозможна, но возможна в короткую сторону;
- c) рокировка возможна.

## 4. Если игрок, имеющий очередь хода, трогает на доске более чем одну из своих фигур, он должен:

- a) передвинуть первую из тронутых фигур;
- b) передвинуть последнюю из тронутых фигур;
- c) передвинуть любую тронутую фигуру.

## 5. Черные с одиноким королем просрочили время, но игра заканчивается вничью, потому что:

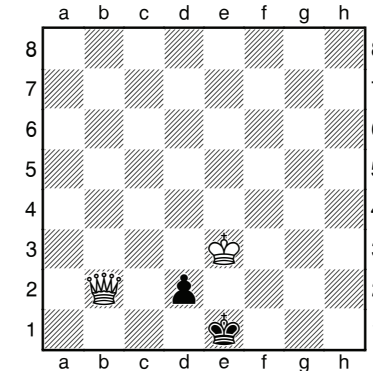
- a) белые имеют лишь двух коней;
- b) белые имеют лишь слона;
- c) белые имеют лишь одну пешку, блокированную черным королем.

## 6. Если игрок намеренно касается своего короля и затем ладьи, но рокировка в эту сторону невозможна, то:

- a) игрок должен сделать другой возможный ход своим королем, включая рокировку в другую сторону;
- b) игрок должен передвинуть свою ладью;

c) игрок потерял возможность сделать рокировку в другую сторону, даже если этот ход возможен.

7.



Играющий черными двигает пешку на d1 и собирается превратить ее в ферзя, убирает пешку с доски и ставит черного ферзя на d1. Но до того, как он отнимает руку от ферзя, замечает, что белые могут поставить мат ферзем на f2. Тогда он снимает ферзя с доски и на d1 ставит коня, отпускает от него руку и нажимает часы. Играющий белыми останавливает часы и заявляет арбитру, что на d1 сначала был поставлен ферзь. Каковы действия арбитра?

- a) ставится ферзь;
- b) ставится конь;
- c) черным засчитывается поражение.

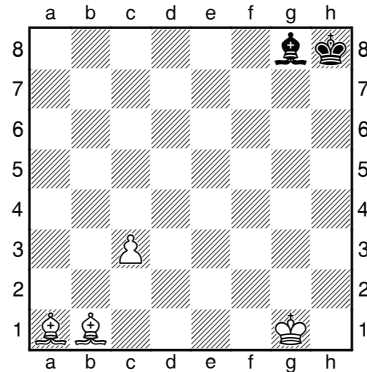
8. Играющий белыми выполняет рокировку. Он поставил короля на поле g1, отпустил руку и... в этот момент увидел, что после короткой рокировки может получить мат на h2. Игрок, не переставляя ладью, нажимает часы и делает заявление арбитру: «Добавьте сопернику две минуты за мой невозможный ход!» Каковы действия арбитра?

- a) белые должны закончить рокировку;
- b) предупредить играющего белыми, дать дополнительное время его сопернику. Игра должна быть возобновлена, ход должен быть сделан тронутой фигурой;
- c) немедленно зафиксировать победу черных.

9. Игрок теряет право заявлять о нарушении своим соперником любой из Статей 4.1-4.7 (выполнение ходов), когда он:

- a) нажимает кнопку на своих часах;
- b) намеренно касается фигуры;
- c) сделал ход на шахматной доске и отпустил руку от фигуры.

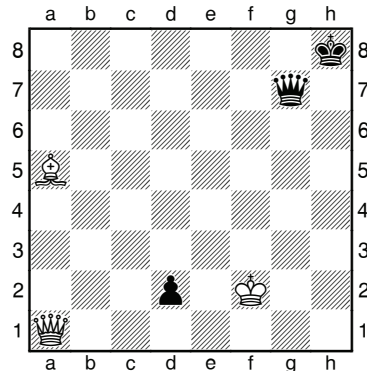
10.



Играющий белыми сделал ход 1. c3-c4, на что играющий черными отреагировал 1...♔g7. Белые взяли своего слона и постучали по королю, мол, куда ты под шах ходишь! Черные поставили своего короля на h7 и тогда белые со стуком взяли короля противника на поле h7. Играющий черными обратился к арбитру с требованием присудить белым проигрыш за второй невозможный ход. Результат партии?

- a) 0:1;
- b) ½:½;
- c) 1:0.

11.



После хода белых 1. ♘a5-c3 играющий черными заявляет, что он сдастся. Арбитр присутствует при этом. Сразу после своего заявления играющий черными делает ход d2-d1♞+ и предлагает ничью. Результат партии?

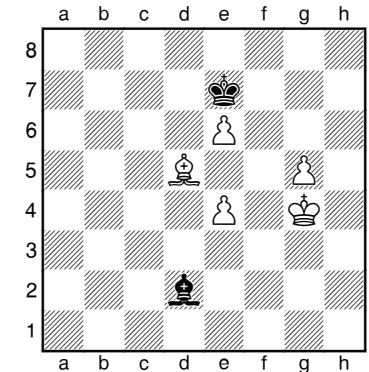
- a) 1:0;

- b) 0:1;
- c) ½:½.

12. Ход считается завершенным, когда:

- a) игрок сделал свой ход и нажал свои часы;
- b) игрок сделал свой ход и записал его;
- c) игрок сделал свой ход и отпустил руку от фигуры.

13.



В данной позиции при игре в блиц у белых падает флажок. Результат партии?

- a) ½:½;
- b) 0:½;
- c) 0:1.

14. Перед началом партии шахматные часы располагаются на столе

- a) в соответствии с решением арбитра;
- b) всегда с правой стороны от черных фигур;
- c) в соответствии с пожеланиями игрока, играющего черными фигурами.

15. В турнире по швейцарской системе через 9 минут после начала тура два игрока принесли свои бланки арбитру. Проставлен результат 1-0. Арбитр устанавливает, что игроки играли цветами, противоположными тем, что у них были по жеребьевке. Каковы действия арбитра?

- a) оставить результат в силе;
- b) поставить ничью;
- c) игра должна быть отменена и должна быть сыграна новая партия.

16. Если во время игры в классические шахматы после 20-ти ходов было обнаружено, что на 5-м ходу был сделан невозможный ход, то:

48.	C	98. A	148. A	198. A
49.	A	99. C	149. C	199. C
50.	A	100. A	150. A	200. C

## ПРИЛОЖЕНИЕ

### Полезные ссылки.

- Международная шахматная федерация – <http://www.fide.com/>
- Европейский шахматный союз – <http://www.europechess.org/>
- Общероссийская общественная организация «Федерация шахмат России» – <http://www.ruchess.ru/>
- Российский рейтинг – <http://ratings.ruchess.ru/>
- Электронная шахматная федерация – <https://membership.ruchess.ru/>
- Жеребьевка и результаты текущих турниров – <http://chess-results.com/>
- Шахматы онлайн (игра через Интернет) – <http://chessplanet.ru/>

**Глава 2. Технические требования к организации дистанционной игры с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет» (Часть 1. Статья 15 Правил).**

### Статья 1. Оборудование и программное обеспечение.

- Персональный компьютер (ПК)\* должен поддерживать и иметь установленной одну из следующих операционных систем (ОС) – Windows 7 и выше или Mac OS.
- Конфигурация ПК должна поддерживать устойчивую работу системы, постоянное (без сбоев) интернет-соединение на скорости не менее 10 Мбит/с.
- Наличие сетевой карты или usb-адаптера с пропускной способностью не менее 100 мбит/с либо беспроводного модуля, работающего на частоте 2.4 и 802.11n.
- На ПК требуется установка одного из следующих браузеров: Google Chrome 86+ (предпочтительно), Microsoft Edge 86+, Mozilla Firefox 82+, Opera 72+, Safari 14+, Яндекс.Браузер 20+.
- Оперативная память на ПК – не меньше 2 GB.
- Параметр времени отклика монитора составляет не более 5 миллисекунд
- Для организации видеоконтроля необходимо использовать две веб-камеры. Одна из них может быть камерой смартфона. Смартфон должен работать под управлением Android или iOS.
- Обязательно наличие работающего микрофона и звуковых колонок, которые могут быть встроены в ПК.
- во время соревнования участники соревнования могут использовать собственный компьютер (в том числе ноутбук).

### Статья 2. Интернет.

- Выделенный симметричный канал с пропускной способностью не менее 10 мбит/с с выделенным внешним IP-адресом;
- Покрытие по всей зоне доступа с уровнем сигнала в самых отдаленных уголках зоны не менее RSSI 70dBm;
- Подключение точек доступа должно быть произведено непосредственно кабелем без использования WDS;
- Установка точек доступа, которые смогут одновременно обслуживать 20-30 клиентов (на каждую);
- Дополнительно – наличие безлимитного мобильного интернета.

## СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие к третьему изданию.....	3
<b>ЧАСТЬ 1. ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ШАХМАТЫ» .....</b>	<b>4</b>
<b>Раздел I. Общие положения.....</b>	<b>4</b>
Статья 1. Спортивные дисциплины .....	4
Статья 2. Сведения о характере проведения соревнований .....	5
Статья 3. Технические и иные параметры места проведения соревнований.....	5
Статья 4. Требования к медико-санитарному обеспечению .....	6
Статья 5. Антидопинговое обеспечение.....	6
Статья 6. Противоправное влияние на результаты соревнований по виду спорта «шахматы» и санкции, применяемые к участникам соревнований и другим официальным лицам соревнований за противоправное влияние на результаты таких соревнований.....	7
<b>Раздел II. Требования к участникам соревнований.....</b>	<b>9</b>
Статья 1. Половые и возрастные группы спортсменов .....	9
Статья 2. Общие принципы допуска спортсменов к соревнованиям.....	9
Статья 3. Ограничения на участие в соревнованиях.....	10
<b>Раздел III.</b>	
<b>Глава 1. Правила игры.....</b>	<b>11</b>
Статья 1. Сущность и цели игры в шахматы.....	11
Статья 2. Начальная позиция фигур на шахматной доске.....	11
Статья 3. Ходы фигур.....	13
Статья 4. Выполнение ходов.....	18
Статья 5. Завершение партии.....	19
<b>Глава 2. Спортивная дисциплина «шахматы» .....</b>	<b>20</b>
Статья 6. Шахматные часы.....	20
Статья 7. Нарушения.....	22
Статья 8. Запись ходов.....	24
Статья 9. Ничья.....	25
Статья 10. Очки.....	27
Статья 11. Поведение игроков.....	27
Статья 12. Роль арбитра .....	28
<b>Глава 3. Спортивная дисциплина «быстрые шахматы» .....</b>	<b>30</b>
Статья 13. Быстрые шахматы.....	30
<b>Глава 4. Спортивная дисциплина «блиц» .....</b>	<b>31</b>
Статья 14. Блиц.....	31
Статья 15. Дистанционная игра с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет» .....	32
Статья 16. Алгебраическая нотация .....	33
Статья 17. Описание алгебраической системы .....	33
Статья 18. Отложенные партии .....	35