

Играйте по правилам!

Правила вида спорта «Шахматы»,
утвержденные приказом Министерства спорта РФ
от 17 июля 2017 г. № 654

Библиотека РШФ
Москва 2017

УДК 794.1
ББК 75.581
Т48

Играйте по правилам! Правила вида спорта «Шахматы», утвержденные приказом Министерства спорта РФ от 17 июля 2017 г. № 654, М., РШФ, 2017. – 128 с.
ISBN 978-5-9500588-8-2

Первая часть – официальные правила вида спорта «шахматы», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 17 июля 2017 года; они полностью соответствуют международным правилам ФИДЕ. Во второй части рассказывается о стандартах шахматного оборудования и игровых площадок, предназначенных для проведения турниров.

Особый интерес представляет третья часть книги: 140 вопросов теста на знание и правильную трактовку актуальных правил шахмат. Решение этого теста окажет большую пользу действующим шахматистам, поскольку четкое знание своих «прав и обязанностей» не только помогает сберечь нервную систему, но и приносит немало дополнительных очков в соревнованиях.

Книга адресована всем любителям шахмат, от новичков до профессионалов. Незаменимый помощник арбитров и организаторов шахматных соревнований.

Ткачев Александр Васильевич, составитель

Играйте по правилам!

Редактор: *Андрей Панеях*

Верстка: *Андрей Ельков*

Формат 60x90 1/16

Печать офсетная. Бумага офсетная. Заказ №

www.ruchess.ru

По вопросам распространения обращаться к Владимиру Барскому:
barsky@ruchess.ru

Отпечатано в ОАО «ИПП «Правда Севера».
163002, г. Архангельск, пр. Новгородский, 32.
Тел./факс (8182) 64-14-54, тел.: (8182) 65-37-65, 65-38-78
www.ippps.ru, e-mail: zakaz@ippps.ru

ISBN 978-5-9500588-8-2

© Российская шахматная федерация, 2017
© А. Ткачев, 2017

ПРЕДИСЛОВИЕ

Шахматы всегда были символом нашей страны, вокруг них объединялись лучшие умы, интеллектуальная элита нации. Основная задача, которая стоит сейчас перед Российской шахматной федерацией: вернуть шахматам былую популярность, развивать их во всех регионах России, поддерживая юных шахматистов и ветеранов, профессионалов и любителей. Выстроить пирамиду, на вершину которой поднимутся настоящие звезды!

Однако по-настоящему массовые соревнования невозможно проводить без квалифицированных организаторов и судей, а это достаточно сложная, хлопотная работа. В последние годы выходило крайне мало учебно-методических материалов, посвященных судейству шахматных соревнований. Арбитры подчас неверно трактовали правила (а они в наши дни меняются достаточно часто), и это приводило порой к конфликтным ситуациям на соревнованиях самого разного уровня. РШФ проводит большую работу по повышению квалификации арбитров, регулярно проводит судейские семинары, и выпуск брошюры «Играйте по правилам!» – еще один важный шаг в этом направлении.

Первая часть книги – это правила вида спорта «шахматы», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 17 июля 2017 года, то есть наш основной документ. Вторая часть рассказывает о стандартах шахматного оборудования и игровых площадок, предназначенных для проведения турниров; без этого тоже ни один серьезный организатор и судья обойтись не может. Но особый интерес, на мой взгляд, представляет третья часть книги: тест на знание и правильную трактовку актуальных правил шахмат. Уверен, решение этого теста окажет большую пользу и действующим шахматистам, поскольку четкое знание своих «прав и обязанностей» всегда приносило немало дополнительных очков в соревнованиях.

Книга выходит под редакцией Александра Ткачева – международного арбитра, возглавляющего Техническую дирекцию РШФ. Он один из самых компетентных специалистов в данных вопросах: многократно был и главным судьей, и директором турниров самого высокого уровня. А. Ткачев принимает активное участие в работе комиссии арбитров ФИДЕ, является лектором ФИДЕ, а его судейский блог на сайте РШФ пользуется заслуженной популярностью у читателей.

Надеюсь, брошюра «Играйте по правилам!» принесет большую практическую пользу не только судьям и организаторам, но и всем любителям и профессионалам шахмат.

Андрей Филатов,
Президент Российской шахматной федерации

ОТ АВТОРА

Не секрет, что из-за недостатка методических разработок по вопросам судейства шахматных соревнований спортивные судьи порой допускают серьезные ошибки, неправильно трактуют статьи правил. В то же время правила не могут учесть все возможные ситуации, которые возникают во время игры.

Основная цель предлагаемого материала – помочь спортивным судьям и организаторам в их практической работе.

Первые официальные Правила игры в шахматы были опубликованы Международной шахматной федерацией (ФИДЕ) в 1929 году на французском языке.

В 1952 году был опубликован (еще раз на французском языке) обновленный вариант Правил с поправками Генеральной Ассамблеи ФИДЕ.

В 1974 году постоянная комиссия ФИДЕ по Правилам опубликовала первое издание на английском языке с новыми интерпретациями и некоторыми поправками. В последующие годы, исходя из опыта соревнований, комиссия по Правилам сделала еще несколько изменений.

Начиная с 1997 года, комиссия по Правилам ФИДЕ вносит изменения в Правила игры в шахматы только раз в четыре года. Они вступают в силу с 1 июля года, следующего за годом принятия решения.

Последние серьезные изменения вступили в силу 1 июля 2017 г.

Правила вида спорта «Шахматы», включенные в часть 1 настоящей работы, утверждены приказом Министерства спорта Российской Федерации от 17 июля 2017 г. № 654. Они полностью соответствуют правилам ФИДЕ.

Часть 1 «Правила вида спорта «шахматы» содержит: Правила игры в шахматы (глава 1), Правила спортивной дисциплины «шахматы» (глава 2), Правила спортивной дисциплины «быстрые шахматы» (глава 3), Правила спортивной дисциплины «блиц» (глава 4), Правила спортивной дисциплины «шахматы – командные соревнования» (глава 5), Правила проведения соревнований (Турнирные правила) – глава 6, Правила применения дополнительных показателей (глава 7), Правила спортивной дисциплины «шахматная композиция» (глава 8), Правила спортивной дисциплины «заочные шахматы» (глава 9).

В части 2 «Стандарты шахматного оборудования и игровых площадок, предназначенных для проведения турниров» приводится описание и характеристики оборудования, фигур, досок, столов и часов, критерии оценки готовности турнирных залов. Описываемые стандарты утверждены Генеральной ассамблеей ФИДЕ 2014 года и Президентским советом ФИДЕ 2015 года

Часть 3 – тест, который поможет лучше усвоить действующие правила.

В заключительной части, помимо ответов на вопросы теста, можно найти полезные ссылки на шахматные сайты.

Особую признательность хочется выразить Е.Д. Каширскому, Е.В. Половине, Г.В. Осташевскому за работу по переводу английского текста, одобренного 87-м Конгрессом ФИДЕ в Баку (Азербайджан) и Президентским Советом ФИДЕ

2017 года в Афинах (Греция) и являющегося подлинной версией Правил игры в шахматы ФИДЕ.

Выражаю благодарность председателю комиссии по правилам ФИДЕ международному арбитру Ашоту Вардапетяну (Армения) за помощь в уточнении нюансов и деталей перевода английского текста на русский язык.

Большую помощь при подготовке материала оказали ведущие российские спортивные судьи: международные арбитры Г.В. Осташевский, И.Л. Болотинский, М.В. Крюков, А.А. Шааб, В.Н. Федоров.

Уверен, эта работа окажется полезной для всех тех, кто связан с судейством шахматных соревнований, и будет способствовать выполнять обязанности спортивного судьи наилучшим образом. Соревнования по шахматам, в которых участвуют сотни тысяч людей, должны проводиться на высоком организационном уровне, при неуклонном соблюдении правил шахмат.

ЧАСТЬ 1

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ШАХМАТЫ»

Утверждены приказом
Министерства спорта Российской Федерации
от 17 июля 2017 г. № 654

Общие положения

Настоящие Правила вида спорта «шахматы» (далее по тексту – Правила) разработаны в соответствии с Правилами шахмат ФИДЕ (Международной шахматной федерации), действуют в официальных соревнованиях по шахматам, проводимых общероссийской, региональными и местными спортивными федерациями, развивающими вид спорта «шахматы», и иными организациями на всей территории Российской Федерации.

Правила не могут учесть все возможные ситуации, которые возникают во время игры, не предусматривают и решение всех организационных вопросов. В тех случаях, которые невозможно точно урегулировать статьей Правил, можно принять правильное решение, изучив аналогичные ситуации, рассматриваемые в Правилах.

Термин «арбитр», используемый в настоящих Правилах, равнозначен термину «спортивный судья по виду спорта «шахматы».

Термин «игрок», используемый в настоящих Правилах, равнозначен термину «спортсмен».

Правила предполагают, что арбитры обладают необходимой компетенцией, здравым суждением и абсолютно объективны.

Участники соревнований, арбитры, организаторы, тренеры, иные официальные лица, принимающие участие в указанных соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

Соревнования по виду спорта «шахматы» проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта:

- шахматы – командные соревнования
- шахматы
- блиц
- быстрые шахматы
- шахматная композиция
- заочные шахматы и делятся по характеру проведения на:
- личные, по итогам которых определяются места, занятые отдельными участниками;

- командные, по итогам которых определяются места участвующих команд;
- лично-командные, по итогам которых определяются места отдельных участников и участвующих команд.

Соревнования проводятся в возрастных категориях:

- мужчины;
- женщины;
- юниоры (до 21 года);
- юниорки (до 21 года);
- юноши (до 19 лет);
- девушки (до 19 лет);
- юноши (до 17 лет);
- девушки (до 17 лет);
- юноши (до 15 лет);
- девушки (до 15 лет);
- мальчики (до 13 лет);
- девочки (до 13 лет);
- мальчики (до 11 лет);
- девочки (до 11 лет);
- мальчики (до 9 лет);
- девочки (до 9 лет).

Допускается участие спортсменов в физкультурных мероприятиях и спортивных мероприятиях в более старших возрастных категориях при условии соответствия требованиям, предъявляемым к классификации участников Положением о соревновании.

Допускается участие женщин (юниорок, девушек, девочек) в физкультурных мероприятиях и спортивных мероприятиях, проводимых среди мужчин (юниоров, юношей, мальчиков).

Глава 1. ПРАВИЛА ИГРЫ

Статья 1. Сущность и цели игры в шахматы

1.1. Шахматная партия играется между двумя соперниками, которые поочередно передвигают свои фигуры на квадратной доске, называемой «шахматной доской».

1.2. Первый ход делает игрок, имеющий фигуры светлого цвета (Белые), затем игроки ходят по очереди, и следующий ход делает игрок, имеющий фигуры темного цвета (Черные).

1.3. Игрок должен «ходить» после того, как сделал «ход» его соперник.

1.4. Целью каждого игрока является поставить короля соперника «под удар» таким образом, чтобы соперник не имел возможного хода.

1.4.1. Игрок, который достиг этой цели, «поставил мат» королю соперника и выиграл партию. Не разрешается оставлять своего короля под ударом, ставить его под удар, а также «брать» короля соперника.

1.4.2. Соперник, королю которого поставлен мат, проиграл партию.

1.5. Если позиция такова, что ни один из игроков не может поставить мат королю соперника, партия заканчивается вничью (см. Статью 5.2.2).





Статья 2. Начальная позиция фигур на шахматной доске









2.1. Шахматная доска состоит из 64-х (8х8) одинаковых квадратных полей поочередно светлого («белые» поля) и темного («черные» поля) цвета.

Шахматная доска располагается между игроками таким образом, чтобы ближайшее угловое поле справа от игрока было белым.

2.2. В начале игры один игрок имеет 16 фигур светлого цвета («белые» фигуры), а другой 16 фигур темного цвета («черные» фигуры).

Эти фигуры следующие:

Белый король обычно обозначается символом		Кр
Белый ферзь обычно обозначается символом		Ф
Две белые ладьи обычно обозначаются символами		Л
Два белых слона обычно обозначаются символами		С

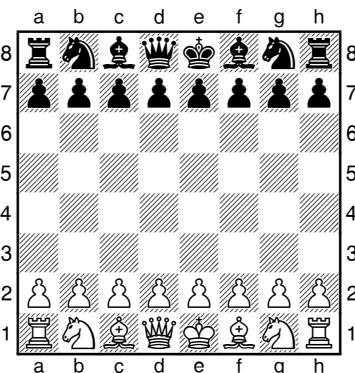
Два белых коня обычно обозначаются символами		К
Восемь белых пешек обычно обозначаются символами		
Черный король обычно обозначается символом		Кр
Черный ферзь обычно обозначается символом		Ф
Две черные ладьи обычно обозначаются символами		Л
Два черных слона обычно обозначаются символами		С
Два черных коня обычно обозначаются символами		К
Восемь черных пешек обычно обозначаются символами		

Фигуры Стаунтона



Ф К С К Л

2.3. Начальная позиция фигур на шахматной доске такова:



2.4. Восемь вертикальных колонок квадратов называются «вертикалями». Восемь горизонтальных рядов квадратов называются «горизонталями». Ряд квадратов одного и того же цвета, идущий от одного края доски к смежному краю, называется «диагональю».

Статья 3. Ходы фигур

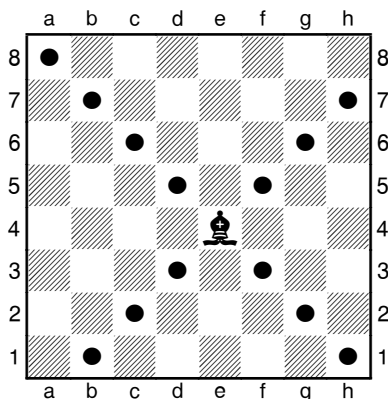
3.1. Не разрешается делать ход фигурой на поле, занятое фигурой того же цвета.

3.1.1. Если фигура перемещается на поле, занятое фигурой соперника, последняя берется и снимается с шахматной доски, как часть того же самого хода.

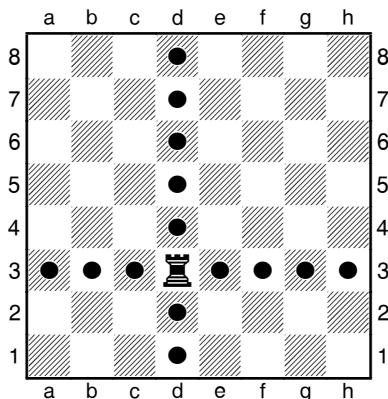
3.1.2. Фигура нападает на фигуру соперника, если в соответствии со Статьями 3.2 – 3.8 эта фигура может взять фигуру соперника на этом поле.

3.1.3. Фигура нападает на поле, даже если она не может пойти на это поле из-за того, что король того же цвета останется или окажется под ударом.

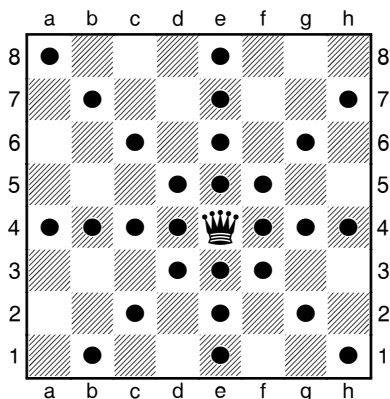
3.2. Слон может пойти на любое поле по диагонали, на которой он стоит.



3.3. Ладья может пойти на любое поле по вертикали или горизонтали, на которых она стоит.

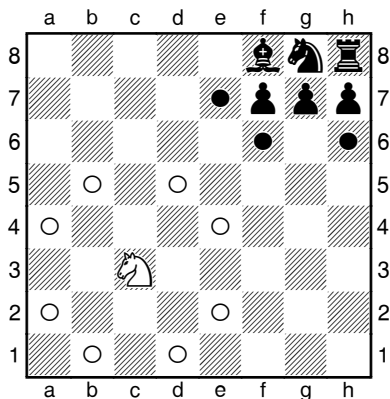


3.4. Ферзь может пойти на любое поле по вертикали, горизонтали или диагонали, на которых он стоит.



3.5. При выполнении этих ходов слон, ладья или ферзь не могут перейти через поля, занятые другими фигурами.

3.6. Конь может пойти на одно из полей, ближайших к тому, на котором он стоит, но не на той же самой горизонтали, вертикали или диагонали.



3.7. Пешка

3.7.1 Пешка может пойти вперед на поле, расположенное непосредственно перед ней на той же самой вертикали, при условии, что это поле не занято; или

3.7.2 При своем первоначальном ходе пешка может пойти так, как описано в Статье 3.7.1, или же она может быть продвинута на два поля по той же самой вертикали, при условии, что оба эти поля не заняты; или

ки на первом ходу допускается, если это оправдано содержанием композиции или техническими трудностями реализации вступления иным способом.

Статья 48. Оформление шахматных композиций

Композиция, участвующая в российских соревнованиях, оформляется только на отдельном листе формата А5 (148x210 мм). Позиция должна быть изображена на диаграмме (напечатанной или нарисованной), черные фигуры обязательно зачернены. Над диаграммой приводится фамилия и имя автора, место публикации (если журнал, то его номер и номер композиции), полученное отличие. Для оригинальных композиций указывается «Публикуется впервые». Под диаграммой указывается количество фигур сторон и задание. Задание должно быть выражено словами или в форме обычного сокращения и включать следующие характеристики:

- наличие иллюзорной игры, если она есть, в задачах на кооперативный мат;
- изменения в позиции диаграммы в случае композиции с близнецами;
- число решений, если их больше, чем одно;
- вариации задания в кооперативных жанрах (например, в виде кода – 1.2.1.1);
- наличие попыток также может быть указано (например, в виде «v»);
- все сказочные элементы, если они используются.

На этой же стороне листа – решение в русскоязычной нотации или символьном виде. Если решение не удастся полностью привести под диаграммой, то оно продолжается на другом, отдельном листе того же формата. В этом случае на втором листе дублируется фамилия автора, и указывается положение королей на диаграмме. Ходы в решении записываются только последовательно, то есть ход белых, ход черных. Решение оформляется аккуратно и четко, не допуская ошибочного прочтения букв. Если композиция прошла компьютерную проверку, рекомендуется указать С+.

Указанные рекомендации оформления композиций на бумажном носителе применяются и при отправке композиций по электронной почте. В этом случае автор должен представить композицию в общедоступном для чтения электронном формате.

Глава 9. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА «ЗАОЧНЫЕ ШАХМАТЫ»

Статья 49. Общие положения

49.1. Соревнование по заочным шахматам отличается тем, что ходы пере-сылаются с использованием доступного участникам средства связи, все партии играются одновременно, а время на обдумывание исчисляется днями.

49.2. Правила настоящей главы относятся к соревнованиям по обычной почте и электронной почте и основаны на правилах Международной федерации заочных шахмат (ИКЧФ) с дополнениями и частичными изменениями, учитывающими особенности заочных соревнований в Российской Федерации.

49.3. Арбитр контролирует ход соревнования, ведет учет результатов законченных партий, фиксирует просрочки времени, принимает решения при нарушении Правил, положения (регламента) соревнования или спортивной этики, информирует участников о ходе соревнования и его итогах, представляет отчет в организацию, проводящую соревнование.

Статья 50. Личные соревнования по обычной почте

50.1. Участники соревнований.

50.1.1. Участник обязан соблюдать настоящие Правила, положение (регламент) соревнований, нормы спортивной этики, выполнять решения арбитра и доводить соревнования до конца.

50.1.2. Участник обязан информировать арбитра о ходе игры по установленной форме (Статья 54) и в установленные сроки. В случае изменения адреса – оперативно сообщить об этом заказной корреспонденцией судье и партнерам.

50.1.3. Вся корреспонденция должна храниться участником до получения итогов соревнования и высылаться арбитру по его запросу.

50.1.4. Участник имеет право получать информацию от арбитра о ходе соревнования, разъяснения по принятому им решению и обращаться к арбитру с заявлениями в случае нарушения партнерами Правил, положения (регламента) соревнования или норм спортивной этики.

50.1.5. К участнику, нарушающему Правила, положение (регламент) соревнований или нормы спортивной этики, а также не отвечающему на запросы арбитра, могут быть применены санкции вплоть до исключения из турнира с последующей дисквалификацией.

50.1.6. Участник имеет право в течение 14-ти дней после получения решения арбитра подать протест апелляционному арбитру, решение которого является окончательным.

50.2. Пересылка ходов.

50.2.1. Для пересылки ходов используются почтовые карточки или конверты. При необходимости, по требованию арбитра или условиям Положения о соревновании (регламента соревнования) ходы должны отправляться заказной корреспонденцией. Использование других видов связи допускается только при взаимном согласии партнеров, с разрешения арбитра и с соблюдением настоящих Правил.

50.2.2. Даты получения и отправления определяются по штемпелям и квитанциям заказных отправлений.

50.2.2.1. В случае несовпадения даты, указанной в корреспонденции, с датой на почтовом штемпеле – дата, как правило, принимается по почтовому штемпелю.

50.2.2.2. В случае несовпадения даты заказного отправления, указанной участником, с датами штемпеля на корреспонденции и штемпелем на квитанции – дата отправления принимается по штемпелю на квитанции.

50.2.2.3. При двух и более штемпелях на корреспонденции для отправителя принимается более ранняя дата, а для получателя – более поздняя.

50.2.2.4. Если почтовый штемпель отсутствует или неразборчив, то принимается дата, указанная отправителем, а дату получения фиксирует получатель.

50.2.2.5. В случае отсутствия даты отправления в сообщении партнера и на штемпеле, она уточняется при ответе.

50.2.3. Допускается в отдельных партиях по согласованию между партнерами передача ходов не по почте, а другим способом. В этом случае порядок ведения партии должен быть утвержден арбитром.

50.3. Ходы и варианты:

50.3.1. Ход считается возможным, если он соответствует положению фигур на доске в данный момент партии и не противоречит Правилам игры в шахматы.

50.3.2. Ходы нумеруются и записываются полной алгебраической нотацией. По согласованию между собой и с разрешения арбитра партнеры могут использовать другую нотацию.

50.3.3. Посылаемые ходы должны записываться четко, без подчисток и исправлений.

50.3.4. Для изменения написанного хода его нужно зачеркнуть, заново написать и удостоверить исправление подписью.

50.3.5. Добавление шахматных знаков («шах», «мат», «взятие»), любые пояснения к ходу или дублирование хода другой нотацией во внимание не принимаются.

50.3.6. Употребление выражения или знака «любой ход» не допускается.

50.3.7. Отправленное почтовое сообщение вместе с ходом должно содержать:

50.3.7.1. Название, номер или индекс соревнования;

50.3.7.2. Дату отправления хода партнера;

50.3.7.3. Даты получения хода партнера и отправления своего хода;

50.3.7.4. Суммарное время обдумывания обоих партнеров;

50.3.7.5. Повторение последнего хода партнера и принятых ходов предложенного варианта;

50.3.7.6. Полный адрес, фамилию отправителя и его подпись.

50.3.8. Допускается предлагать партнеру серию ходов (варианты). Предложенный вариант может быть принят или отклонен целиком, или частично. Необходимым условием для признания действительным полученного хода партнера является правильное повторение принятых им ходов предложенного варианта.

50.3.9. Участник, принявший вариант, должен написать принятые ходы в той же последовательности.

50.3.10. Отправленный возможный ход или предложенный вариант не может быть изменен даже при согласии партнера.

50.3.11. Почтовая карточка или конверт, отправленные без ответного хода, рассматриваются как присланные с невозможным ходом.

50.3.12. В случае получения неразборчивого или невозможного хода необходимо послать запрос партнеру в трехдневный срок для замены такого хода, при этом партнер должен заменить его возможным ходом любой фигуры.

50.4. Время на обдумывание.

50.4.1. Суммарное время участника определяется как время, затраченное им на обдумывание всех сделанных ходов, плюс штрафные дни за задержку игры.

50.4.2. Под задержкой игры понимается ситуация, когда нарушается нормальный ход партии из-за несоблюдения Правил, а время затрачивается на исправление ошибок.

50.4.3. На обдумывание каждых 10 ходов участнику дается 30 дней с накоплением времени, если в регламенте не предусматривается иной контроль. Время пересылки корреспонденции не учитывается.

50.4.4. Время, затраченное на обдумывание хода, определяется как разность между датой получения хода от партнера и датой отправления ответа.

50.4.5. Не засчитывается время на обдумывание ходов, сделанных до даты официального начала игры в соревновании.

50.4.6. Если участник получил сообщение о начале соревнования с опозданием, то датой начала игры для него считается третий день после получения этого сообщения.

50.4.7. Не включается во время на обдумывание задержка ответа до трех дней, если участник сообщает партнеру об отправке им невозможного или неразборчиво написанного хода, а также при ответе на повторный ход партнера, когда сам повторяет свой ранее отправленный ход.

50.4.8. При отправке варианта время на обдумывание засчитывается: для предложившего вариант – по первому ходу варианта, а для получившего – по последнему принятому ходу.

50.4.9. В случае задержки игры участнику в данной партии добавляется пять штрафных дней:

50.4.9.1. При отправке невозможного или неразборчиво написанного хода;

50.4.9.2. При неправильном повторении хода партнера;

50.4.9.3. При невыполнении требований арбитра или условий Положения о соревновании (регламента соревнования) об отправке ходов заказной корреспонденцией.

50.4.9.4. При ошибке в адресе.

50.4.10. При повторном совершении участником любой из ошибок по статье 50.4.9 ему в данной партии добавляется десять штрафных дней.

50.4.11. В случае несвоевременной отправки повторного хода, приведшей к задержке игры, ко времени участника добавляется все время задержки.

50.4.12. Участник, находящийся в цейтноте, у которого до конца очередного контроля остается пять или менее дней, независимо от количества сделанных ходов, должен посылать свои ответы заказной корреспонденцией.

50.5. Действия в случае отсутствия ответа.

50.5.1. При отсутствии ответа в течение 30-ти дней участник должен повторить ход и всю относящуюся к нему информацию заказной корреспонденцией в адрес партнера. При неполучении ответа и на это отправление в установленный срок участник должен сообщить арбитру о факте срыва переписки. При отсутствии первого хода от участника, играющего белыми, в течение 30 дней после начала турнира, партнер должен послать запрос заказной корреспонденцией, одновременно известив об этом арбитра.

50.5.2. В партиях, в которых в течение трех месяцев не было сделано ни одного хода, участнику, не принявшему мер для продолжения игры и не информировавшему судью о задержке со стороны партнера, засчитывается поражение.

50.6. Просрочка времени.

50.6.1. Под просрочкой времени понимается зафиксированный перерасход времени на обдумывание у участника, если при этом на 10 и менее ходов израсходовано свыше 30 дней, на 20 и менее ходов – свыше 60 дней и т. д. при условии, что Положением о соревновании (регламентом соревнования) не предусмотрена другая норма времени.

50.6.2. При первой просрочке времени у партнера участник должен послать арбитру заказным письмом:

50.6.2.1. Заявление и подсчет времени, подтверждающий наличие просрочки у партнера, а при необходимости график переписки (Статья 55);

50.6.2.2. Указать номер квитанции и дату отправления заказной корреспонденции в адрес партнера с сообщением о допущенной им просрочке;

50.6.2.3. Приложить последние открытки партнера в количестве, достаточном для подтверждения подсчета времени.

50.6.3. Заявление о просрочке может быть сделано не позднее ответа на контрольный ход партнера.

50.6.4. В случае фиксации первой просрочки у участника отсчет времени для него начинается с нуля и со следующего хода.

50.6.5. В случае несогласия участника с объявленной просрочкой он должен в течение семи дней со дня получения от партнера сообщения о просрочке направить арбитру мотивированное возражение заказной корреспонденцией.

50.6.6. Участнику, допустившему вторую просрочку, фиксируется поражение.

50.6.7. Определив у партнера вторую просрочку, участник должен выслать судьбе заказной корреспонденцией, кроме материалов, предусмотренных статьей 50.6.2, свой очередной ход, который партнеру не сообщается.

50.6.8. Начиная с момента отправления арбитра заявления о второй просрочке, игра в партии прерывается до решения арбитра.

50.6.9. Если заявление о второй просрочке отклоняется, то арбитр отсылает очередной ход участника партнеру, после этого партия продолжается.

50.6.10. При отклонении заявления участника о второй просрочке арбитр имеет право добавить штрафные дни за задержку игры участнику, необоснованно заявившему о таковой.

50.6.11. Допускается проведение соревнования с зачетом поражения после первой просрочки, что должно быть оговорено в Положении о соревновании (регламенте соревнования).

50.7. Перерывы.

50.7.1. Каждый участник в течение календарного года имеет право на один или несколько перерывов общей продолжительностью не более 30 дней во всех партиях одновременно. Общая продолжительность перерывов за время соревнования устанавливается Положением о соревновании (регламентом соревнования).

50.7.2. Участник должен направить сообщение о своем перерыве всем партнерам до его начала, а арбитра поставить в известность заказной корреспонденцией.

50.7.3. Сообщение о перерыве может быть послано партнерам вместе с очередным ходом, а в случае отсутствия ответного хода от партнера участник вместе с сообщением о перерыве должен повторить свой последний ход.

50.7.4. Время перерыва не засчитывается как время на обдумывание участнику, который объявил перерыв, а у его партнеров время исчисляется в обычном порядке.

50.7.5. Если участник, объявивший перерыв, получает ход от партнера до начала перерыва, а ответ посылает после его окончания, то время на обдумывание уменьшается на число дней перерыва.

50.7.6. Если участник пошлет извещение о перерыве после его начала, то в соответствующих партиях перерыв засчитывается со дня отправления этого извещения.

50.7.7. В исключительных случаях арбитр может разрешить перерыв после его фактического начала или предоставить дополнительный перерыв.

50.8. Выбытие.

50.8.1. В случае выхода участника из турнира арбитр принимает решение по фиксации результатов его партий с учетом степени уважительности причины выбытия участника и системы проведения соревнования. Возможны следующие решения:

- зачет поражения участнику в неоконченных партиях;
 - присуждение неоконченных партий выбывшего участника;
 - исключение из турнира без учета всех его неоконченных партий.
- 50.8.2. Результаты неоконченных партий выбывшего участника для его партнеров фиксируются после получения от них текстов партий.

50.8.3. Участник, который не отвечает на запросы арбитра и не высылает отчеты, может быть исключен из турнира с зачетом поражения в неоконченных партиях.

50.9. Учет результатов и присуждение незаконченных партий.

50.9.1. После окончания партии оба участника сообщают арбитру ее результат и высылают запись. Результат партии учитывается после получения ее записи.

50.9.2. Запись партии производится алгебраической нотацией и должна содержать:

- фамилии партнеров;
- название, номер или индекс соревнования;
- даты начала и окончания партии;
- суммарное время каждого из участников;
- результат партии;
- подпись.

50.9.3. Если ни от одного из участников не будет получена запись партии, то обоим партнерам может быть засчитано поражение.

50.9.4. Партии, не законченные до срока окончания соревнований, присуждаются.

50.9.5. Для присуждения партии оба участника в течение 14-ти дней после даты окончания турнира высылают арбитру заказной корреспонденцией:

50.9.5.1. Запись партии согласно Статье 50.9.2;

50.9.5.2. Заключительную позицию;

50.9.5.3. Обоснование предположения по результату партии (ничья, выигрыш), которое может быть подтверждено анализом;

50.9.5.4. Участник, за которым очередь хода, сообщает его арбитру, и этот ход рассматривается как сделанный.

50.9.6. При совпадении оценки позиции у обоих партнеров партия считается оконченной без присуждения.

50.9.7. Присуждение производится на основании проверки материалов, полученных от участников, а при их ошибочности или недостаточности – по оценке присуждающего арбитра.

50.9.8. Участник, не представивший материалы для присуждения согласно статье 50.9.5, лишается права на апелляцию.

50.9.9. Арбитр сообщает участникам об итогах присуждения, указав последний сделанный ход и подтвердив возможность апелляции.

50.9.10. Апелляция может быть подана арбитру (с копией партнеру заказной корреспонденцией) в 14-дневный срок со дня получения информации. При необходимости может быть приложен дополнительный анализ.

50.9.11. Повторное присуждение производится другим арбитром, решение которого является окончательным.

Статья 51. Личные соревнования по электронной почте

51.1. Участники соревнований.

51.1.1. Участник обязан соблюдать настоящие Правила и Положение о соревновании (регламент соревнования), нормы спортивной этики, выполнять решения арбитра и доводить соревнование до конца.

51.1.2. Участник обязан в течение трех дней информировать партнеров и арбитра об изменении электронного адреса. В случае, если участник отправляет письмо с адреса, отличного от указанного в стартовых документах или измененного в ходе турнира, он должен известить об этом партнера и арбитра.

51.1.3. Участник обязан предоставлять арбитру по его запросу информацию о ходе партий соревнования.

51.1.4. Вся переписка с партнером в течение партии и запись ходов с сохранением дат должна сохраняться до конца турнира и высылаться арбитру по его запросу.

51.1.5. В случае поломки оборудования или программного обеспечения участник обязан в течение трех дней принять меры к информированию об этом партнеров и арбитра турнира, связавшись с арбитром любым доступным способом, например, по e-mail с другого электронного адреса, по телефону, отправив заказное письмо и т. д. В случае потери корреспонденции в результате поломки оборудования или программного обеспечения арбитр турнира по просьбе участника запрашивает необходимую корреспонденцию у партнеров участника и предоставляет ее участнику.

51.1.6. Если участник потерял доступ к электронной почте и, независимо от причины, не может восстановить этот доступ в течение 30-ти дней после даты сообщения о потере доступа, он считается выбывшим из турнира.

51.1.7. В случае любого спора между участниками, касающегося партии, судья турнира должен быть немедленно извещен ими.

51.1.8. Участник имеет право получать информацию от арбитра о ходе соревнования, разъяснения по принятому им решению и обращаться к арбитру с заявлениями в случае нарушения партнерами Правил, Положения о соревновании (регламента соревнования) или норм спортивной этики.

51.1.9. К участнику, нарушающему Правила или нормы спортивной этики,

ЧАСТЬ 3

ПРОВЕРЬ СЕБЯ

Вопросы теста

К каждому вопросу предлагается три варианта ответов. Выбрать необходимо один. Ответы – в заключительной части книги.

1. Шахматный глоссарий – это:

- a) средство (способ) проверки дикции судьи;
- b) способ проверки вокальных данных шахматиста после официальной церемонии закрытия соревнований;
- c) словарь шахматных терминов.

2. Взятие короля – это:

- a) возможный ход в быстрой игре, ведущий к победе;
- b) возможный ход в блице, ведущий к победе;
- c) невозможный ход.

3. При длинной рокировке ладья пересекает битое поле b1. Соперник требует зафиксировать невозможный ход. Решение арбитра:

- a) рокировка невозможна и делается ход королем;
- b) рокировка в длинную сторону невозможна, но возможна в короткую сторону;
- c) рокировка возможна.

4. Если игрок, имеющий право хода, касается на доске более чем одной из своих фигур, он должен:

- a) передвинуть первую из тронутых фигур;
- b) передвинуть последнюю из тронутых фигур;
- c) передвинуть любую тронутую фигуру.

5. Черные с одиноким королем просрочили время, но игра заканчивается ничью, потому что:

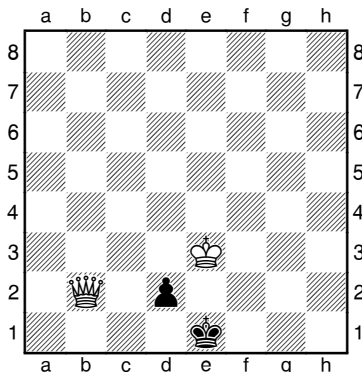
- a) белые имеют лишь двух коней;
- b) белые имеют лишь слона;
- c) белые имеют лишь одну пешку, блокированную черным королем.

6. Если игрок намеренно касается своих короля и ладьи, но рокировка в эту сторону невозможна, то:

- a) игрок должен сделать другой возможный ход своим королем, включая рокировку в другую сторону;
- b) игрок должен передвинуть свою ладью;

с) игрок потерял возможность сделать рокировку в другую сторону, даже если этот ход возможен.

7.



Играющий черными двигает пешку на d1 и собирается заменить ее на ферзя: он убирает пешку с доски и ставит черного ферзя на d1. Но до того, как снимает руку от ферзя, замечает, что белые ставят мат ферзем на f2. Тогда он снимает ферзя с доски и на d1 ставит коня, отпускает от него руку и переключает часы. Играющий белыми останавливает часы и заявляет арбитру, что на d1 сначала был поставлен ферзь. Решение арбитра?

- a) ставится ферзь;
- b) ставится конь;
- c) черным засчитывается поражение.

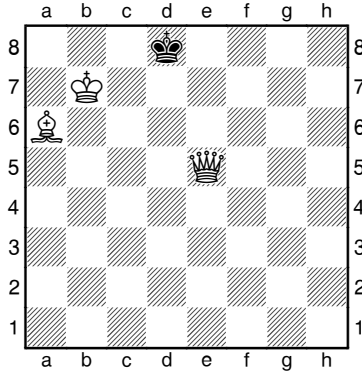
8. Какое решение должен принять судья, если обнаружит, что стрелка часов, не задевая флажка, прошла сзади него, создав впечатление просрочки, тогда как на самом деле до цифры «12» явно осталось время? Убедившись в указанном факте,

- a) засчитать поражение;
- b) взяв под наблюдение движение минутной стрелки к цифре «12», продолжить партию;
- c) заменить часы на исправные и, установив на них остаток времени, продолжить партию;

9. Игрок теряет право заявлять претензии против нарушения своим соперником правил Статьи 4 (выполнение ходов), когда он:

- a) нажимает кнопку на своих часах;
- b) намеренно касается фигуры;
- c) сделал ход на шахматной доске и отпустил руку от фигуры.

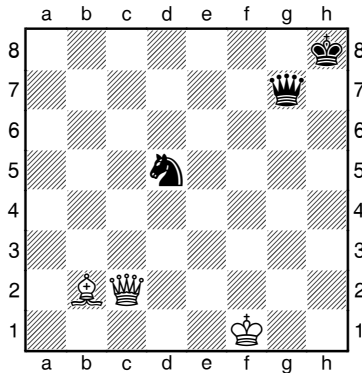
10.



В партии с классическим контролем белые делают ход Крс6, и черные сдаются. Результат партии?

- a) 1:0;
- b) $\frac{1}{2}:\frac{1}{2}$;
- c) $\frac{1}{2}:0$.

11. В партии с контролем времени 90 минут на всю партию, с добавлением 30 секунд на каждый ход, возникла следующая позиция:



Последний ход белых был Крг2-f1. Играющий черными заявляет, что он сдается. Арбитр присутствует при этом. Сразу после своего заявления играющий черными делает ход Кd5-e3+ и требует ничью. Решение арбитра:

- a) ставит результат 1:0;
- b) ставит результат $\frac{1}{2}:\frac{1}{2}$;
- c) откладывает решение.

12. Если оба флага упали при классическом контроле и если невозможно установить, чей флаг упал первым, то:
- арбитр должен объявить результат партии;
 - партия признается закончившейся ничью в любом случае;
 - партия будет продолжена, если это происходит в любой период игры, кроме последнего периода.
13. В партии с контролем времени 90 минут на 40 ходов и затем 30 минут до конца партии, с добавлением 30 секунд на каждый ход, начиная с первого, пока играющий белыми думает над своим очередным ходом, арбитр замечает, что часы черных показывают: -0.00. Решение арбитра:
- продолжает наблюдать за партией;
 - останавливает партию и фиксирует ничью;
 - останавливает партию и фиксирует просрочку времени.
14. У партнеров, кроме королей, имеются разноцветные слоны. У черных падает флаг. Результат:
- $\frac{1}{2}:\frac{1}{2}$;
 - $\frac{1}{2}:0$;
 - 1:0.
15. Перед началом игры шахматные часы располагаются на столе
- в соответствии с решением арбитра;
 - всегда с правой стороны от черных фигур;
 - в соответствии с пожеланиями игрока, играющего черными фигурами.
16. В турнире по швейцарской системе в течении первых 15-ти минут тура два игрока принесли свои бланки арбитра и сказали, что белые выиграли. Арбитр понимает, что игроки играли цветами, противоположными тем, что у них были по жеребьевке. Каковы должны быть действия арбитра?
- оставить результат в силе;
 - поставить ничью;
 - партия начинается сначала.
17. Если во время игры с классическим контролем после 20-ти ходов было обнаружено, что на 5-м ходу был сделан невозможный ход, то:
- партия должна быть продолжена;
 - должна быть определена позиция в игре непосредственно перед совершением невозможного хода, а время на часах должно быть скорректировано;
 - партия отменяется, и новая партия должна быть сыграна с меньшим временем на часах.

18. Если в течение игры обнаружится, что был совершен невозможный ход, но нельзя определить позицию непосредственно перед этим невозможным ходом, то:

- a) игра должна возобновиться с последней позиции, которую удалось определить, перед совершением невозможного хода;
- b) должна быть сыграна новая партия с укороченным контролем времени;
- c) арбитр объявляет, что игра закончилась вничью.

19. Оба игрока обязаны записывать ходы до конца партии при добавлении времени на ход по крайней мере:

- a) 20 секунд;
- b) 30 секунд;
- c) одной минуты.

20. Игрок записал свой ход на бланке, сделал его на доске, переключил часы и заявил арбитру, что требует ничью, так как позиция возникла в третий раз. Решение арбитра?

- a) проверить правильность заявления о троекратном повторении, и если оно подтверждается, то зафиксировать ничью;
- b) зафиксировать ничью;
- c) в требовании отказать.

21. Если требование игрока, имеющего белые фигуры, о фиксировании троекратного повторения позиции признано неправильным, и оба партнера имеют на часах по 2 минуты, то после решения арбитра на часах будет установлено оставшееся время:

- a) у белых 1 минута, у черных 5 минут;
- b) у белых 2 минуты, у черных 5 минут;
- c) у белых 2 минуты, у черных 4 минуты.

22. Если мобильный телефон игрока, имеющего белые фигуры, звонит в помещении, где проходят соревнования, во время игры после первого хода черных, то арбитр должен зафиксировать результат:

- a) -:+;
- b) 0:1;
- c) $\frac{1}{2}$:1.

23. Показания часов: белые – 5мин. 45сек., черные – 3мин. 20сек. Черные сделали невозможный ход и переключили часы, белые заявили об этом нарушении. Какие показания часов (оставшееся время) должны быть установлены, если партия игралась с классическим контролем?

- a) 8 минут 45 секунд – 3 минуты 20 секунд;
- b) 7 минут 45 секунд – 3 минуты 20 секунд;

с) 5 минут 45 секунд – 1 минута 20 секунд.

24. Если после 10-го хода в партии по правилам быстрых шахмат игроки обнаружили, что король и ферзь занимают неправильные места (Kpd1, Фе1), то рокировка:

- a) разрешена лишь с ладьей a1;
- b) разрешена с обеими ладьями (a1 и h1);
- c) с таким королем не разрешена.

25. В партии с контролем 25 минут на всю игру после следующих ходов: 1. d4 Kf6 2. c4 g6 3. Kc3 ..., играющий черными замечает, что у него два чернопольных слона (он случайно поставил на ферзевом фланге коня на поле слона и наоборот). Не делая ход, он переставляет эти две фигуры на правильные поля и затем прикасается к слону f8. В этот момент играющий белыми заявляет, что перестановка уже не разрешена, черные должны продолжить партию с фигурами Сb8 и Кс8, и ход черных должен быть 3. ... Кс8-b6 или 3. ... Кс8-d6, так как игрок дотронулся до коня. Арбитр присутствует. Какое решение он должен принять?

- a) конь со слоном меняются местами и делается ход слоном, который стоит на f8;
- b) конь со слоном остаются на своих местах и делается ход конем;
- c) партия переигрывается сначала.

26. В партии с контролем 25 минут на всю игру играющий белыми делает ход Кс1-с3. Играющий черными не замечает, что ход невозможный, и продолжает партию. Арбитр присутствует. Решение арбитра при условии, что он обязан судить 5 партий?

- a) последний ход белых и черных возвращается, арбитр добавляет 2 минуты черным, и партия продолжается;
- b) последний ход белых и черных возвращается, арбитр ничего не добавляет, партия продолжается;
- c) партия продолжается.

27. Контроль времени 10 минут на игру с добавлением 5 секунд за каждый ход, один арбитр на 5 партий. Партия играется по правилам:

- a) блиц;
- b) быстрых шахмат;
- c) игры с классическим контролем.

28. Какое количество ходов обычно устанавливается до первого контроля времени?

- a) 40 ходов;
- b) 40 или 60 ходов;
- c) 60 ходов.

106. В	118. С	130. С
107. А	119. В	131. А
108. С	120. А	132. В
109. С	121. С	133. В
110. С	122. А	134. В
111. А	123. С	135. А
112. А	124. В	136. С
113. В	125. В	137. А
114. А	126. А	138. С
115. С	127. С	139. А
116. А	128. А	140. С
117. С	129. А	

ПРИЛОЖЕНИЕ

Полезные ссылки

- Международная шахматная федерация – <http://www.fide.com/>
- Европейский шахматный союз – <http://www.europechess.org/>
- Общероссийская общественная организация «Российская шахматная федерация» – <http://www.ruchess.ru/>
- Российский рейтинг – <http://ratings.ruchess.ru/>
- Электронная шахматная федерация – <https://membership.ruchess.ru/>
- Жеребьевка и результаты текущих турниров – <http://chess-results.com/>
- Профессионально о шахматах – <http://chesspro.ru/>
- Шахматная литература <http://ruchess.ru/books/>
- Шахматы онлайн (игра через Интернет) – <http://chessplanet.ru/>

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие	3
От автора.....	4
ЧАСТЬ 1. ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ШАХМАТЫ»	6
Общие положения	6
Глава 1. Правила игры	8
Статья 1. Сущность и цели игры в шахматы	8
Статья 2. Начальная позиция фигур на шахматной доске	8
Статья 3. Ходы фигур.....	10
Статья 4. Выполнение ходов.....	15
Статья 5. Завершение партии	16
Глава 2. Спортивная дисциплина «шахматы»	18
Статья 6. Шахматные часы.....	18
Статья 7. Нарушения	20
Статья 8. Запись ходов.....	22
Статья 9. Ничья	23
Статья 10. Очки	25
Статья 11. Поведение игроков.....	25
Статья 12. Роль арбитра.....	27
Глава 3. Спортивная дисциплина «быстрые шахматы»	29
Статья 13. Быстрые шахматы	29
Глава 4. Спортивная дисциплина «блиц».....	31
Статья 14. Блиц.....	31
Статья 15. Алгебраическая нотация	31
Статья 16. Описание алгебраической системы	31
Статья 17. Отложенные партии	34
Статья 18. Партии без добавления времени, в том числе быстрая игра до конца партии	36
Глава 5. Спортивная дисциплина «шахматы – командные соревнования».....	38
Статья 19	38
Статья 20	38
Статья 21. Неявка команды.....	38
Статья 22. Незаявленные участники.....	38
Статья 23. Капитан (представитель) команды	38

Глава 6. Правила проведения соревнований (Турнирные правила)	40
Статья 24. Турнирные правила.....	40
Статья 25. Системы проведения соревнований	40
Статья 26. Спортивное судейство	40
Статья 27. Жеребьевка	43
Статья 28. Игра	46
Статья 29. Выбывшие игроки	46
Статья 30. Наказания, протесты	47
Статья 31. Запрет курения.....	47
Статья 32. Телевизионные права, киносъемка, фотографирование	48
Глава 7. Правила применения дополнительных показателей	49
Статья 33. Учет несыгранных партий	49
Статья 34. Перечень используемых систем определения дополнительных показателей.....	50
Статья 35. Выбор системы дополнительных показателей.....	52
Глава 8. Спортивная дисциплина «шахматная композиция»	54
Статья 36. Определения	54
Статья 37. Жанры шахматной композиции.....	54
Статья 38. Разделение композиций по жанрам	55
Статья 39. Близнецы	55
Статья 40. Авторское решение	55
Статья 41. Обязательные требования.....	56
Статья 42. Художественные требования.....	57
Статья 43. Публикация и приоритет	57
Статья 44. Соревнования по составлению задач и этюдов.....	59
Статья 45. Соревнования по решению задач и этюдов.....	60
Статья 46. Оценка решений	61
Статья 47. Основные художественные требования	62
Статья 48. Оформление шахматных композиций	64
Глава 9. Спортивная дисциплина «заочные шахматы»	65
Статья 49. Общие положения.....	65
Статья 50. Личные соревнования по обычной почте	65
Статья 51. Личные соревнования по электронной почте.....	71
Статья 52. Форма отчета о ходе игры в турнире	76
Статья 53. Цифровая нотация	76
Статья 54. Формы допустимых сообщений.....	77
Статья 55. График прохождения ходов	78

Глава 10. Заключительные положения	79
Статья 56. Ответственность за нарушения настоящих Правил	79
Приложение 1.....	80
Протокол результатов командных соревнований.....	80
Сводный протокол результатов командных соревнований	81
ЧАСТЬ 2. СТАНДАРТЫ ШАХМАТНОГО ОБОРУДОВАНИЯ И ИГРОВЫХ ПЛОЩАДОК, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫХ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ	82
1. Шахматное оборудование.....	82
2. Шахматные фигуры.....	82
3. Шахматные доски.....	84
4. Шахматные столы	85
5. Шахматные часы.....	86
6. Турнирные залы.....	87
ЧАСТЬ 3. ПРОВЕРЬ СЕБЯ.....	90
Вопросы теста.....	90
Ответы на вопросы теста.....	119
ПРИЛОЖЕНИЕ	120
Полезные ссылки	120